

LIKOVNA UMETNOST (2 šolski uri):

MOJA SANJSKA HIŠICA IN NJENA OKOLICA

• **Uvod in likovni pojmi**

Veš kdo je **ARHITEKT**?

On je glavni načrtovalec stavb. Riše načrte stavb in vodi njihovo gradnjo.

PROSTOR:

- praznina, v kateri živimo,
- ko ga omejimo, pravimo, da smo ga oblikovali,
- Materiali: beton, kamen, les, opeka, steklo ...

NOTRANJI PROSTOR (prostor znotraj lupine, znotraj sten, stropa in tal)

ZUNANJI PROSTOR (igrišča, vrtovi, parki ...)

• **Likovna naloga**

- Tvoja naloga je, da iz škatlice/več škatlic oblikuješ svojo sanjsko hišico z urejeno okolico. Uporabi škatlice od zdravil, čaja, česarkoli uporabnega.
 - Poskusi najti eno tršo podlago (npr. karton, šelešamer), na katero boš lepil/a sestavne dele.
 - Iz škatlic sestavi stavbo. Najboljše je, da so škatlice bele (ali jih oblepiš, ali s čim pobarvaš ali pa obrneš narobe - naj ti pomagajo starši), ker jih boš potem barval/a in dodajala podrobnosti.
 - Hišici lahko izrežeš okna in vrata ali pa jih le nalepi na stavbo (npr. iz kolaž papirja). Na hišico prilepi tudi druge sestavne dele (streha, balkon, dimnik,...).
 - Seveda ne smeš pozabiti na tvojo sanjsko okolico. Kaj sodi pod okolico? Morda igrišče, bazen, ribnik, vrt, drevesa z visečo mrežo, terasa, ograja ...
 - Pri delu lahko uporabljaš barvice, flomastre, tempera barve, ostali uporabni material, ki ga najdeš doma (vata, gumbi, tulci, folija itd.).
- Pri delu upoštevaj: da si izviren, ustvarjalen, da stavba trdno stoji, da so površine dobro zalepljene, da so prisotni vsi sestavni deli (okna, vrata, streha, dimnik, urejena okolica s podrobnostmi.)

Komaj čakam, da vidim tvojo sanjsko hišico in njeno okolico!



Na sliki vidiš enostaven primer hišice z okolico, ki pa seveda potrebuje še podrobnosti in ni dokončana.