**I REQUISITI SCOLASTICI**

**ŠOLSKE POTREBŠČINE**

ITA, NIP 4. r. - POUK NA DALJAVO, 1. UČNA URA in 2.UČNA URA

**Dragi učenci,**

**Nadaljujemo z delom v učni enoti LA SCUOLA. V tej učni uri delamo na besedišču. Ponovili in utrdili boste imena šolskih potrebščin. Pripravite zvezek in DZ ter pričnite z delom.**

**Želim vam uspešen dan, predvsem pa pazite nase.**

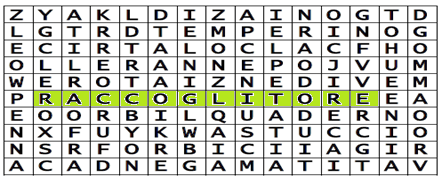
NAVODILA ZA REŠEVANJE: Pri vsaki nalogi preberi navodilo in mu sledi. Učni list lahko natisneš in prilepiš v zevzek, če pa nimaš tiskalnika v zvezek prpiši nalogo in jo reši.

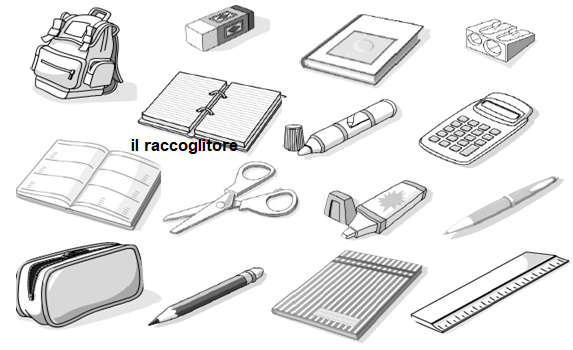
Rešitve nalog dobiš naslednji teden, da boš lahko preveril/a svoje delo in napredek.

1. PONOVITEV OSNOVNEGA BESEDIŠČA :

Pod vsako sliko najprej napiši ime šolske potrebščine, ki jo prikazuje, potem pa jo še poišči. Pomagaj si z zvezkom in delavnim zvezkom. Besede so navede v sledečem kvadratku.

|  |
| --- |
| zaino, temperino, gomma, matita, forbici, calcolatrice, pennello, quaderno, evidenziatore, penna,  ~~raccoglitore~~, astuccio, libro, agenda, riga |





**Do sedaj predelano učno snov v enoti ¨šolske potrebščine¨ boste v tej učni uri ponovili na malo drugačen in zabavnejši način, in sicer z interaktivnimi vajami. Vse kar rabite je računalnik in povezava do interneta. Sledite navodilom in pričnite z reševanjem vaj.**

**Pazite nase in srečno!**

NAVODILA ZA REŠEVANJE INTERAKTIVNIH VAJ

1. Preberi navodila.

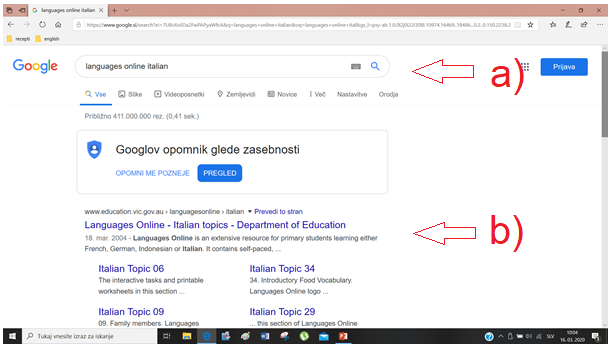
2. Vklopi računalnik in poišči program z interaktivnimi vajami. Če imaš tiskalnik, si navodila natisni, sicer pa sledi spodnjemu postopku.

3. Reši / odigraj 1., 2. in 5. vajo.

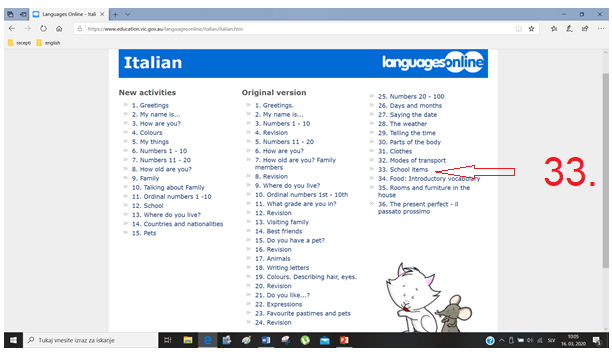
**POSTOPEK : KAKO NAJTI PROGRAM?**

1. V iskalniku Google vtipkaj : **languages online italian** (glej sliko) oziroma klikni na to povezavo (držiš tipko na tipkovnici CTRL in klikneš):

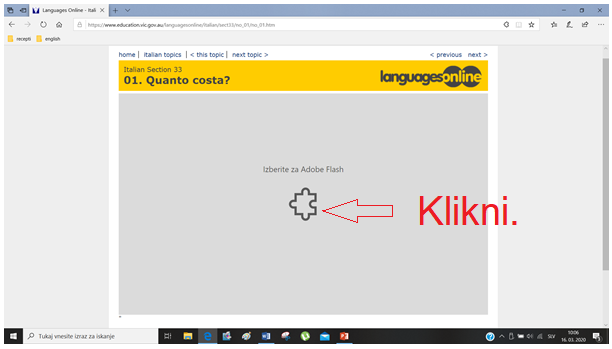
<https://www.education.vic.gov.au/languagesonline/italian/italian.htm>



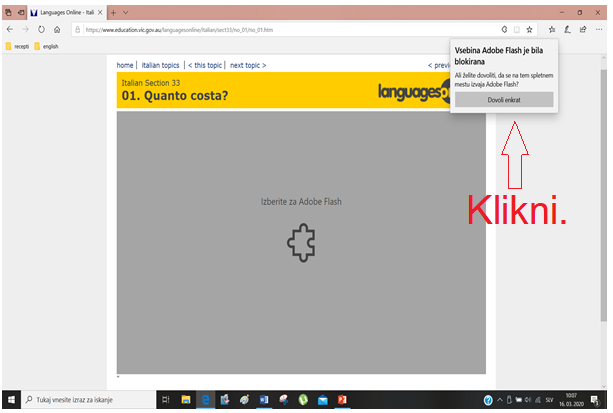
2. Si v programu. Klikni na vaje pod **številko 33. - School items**.



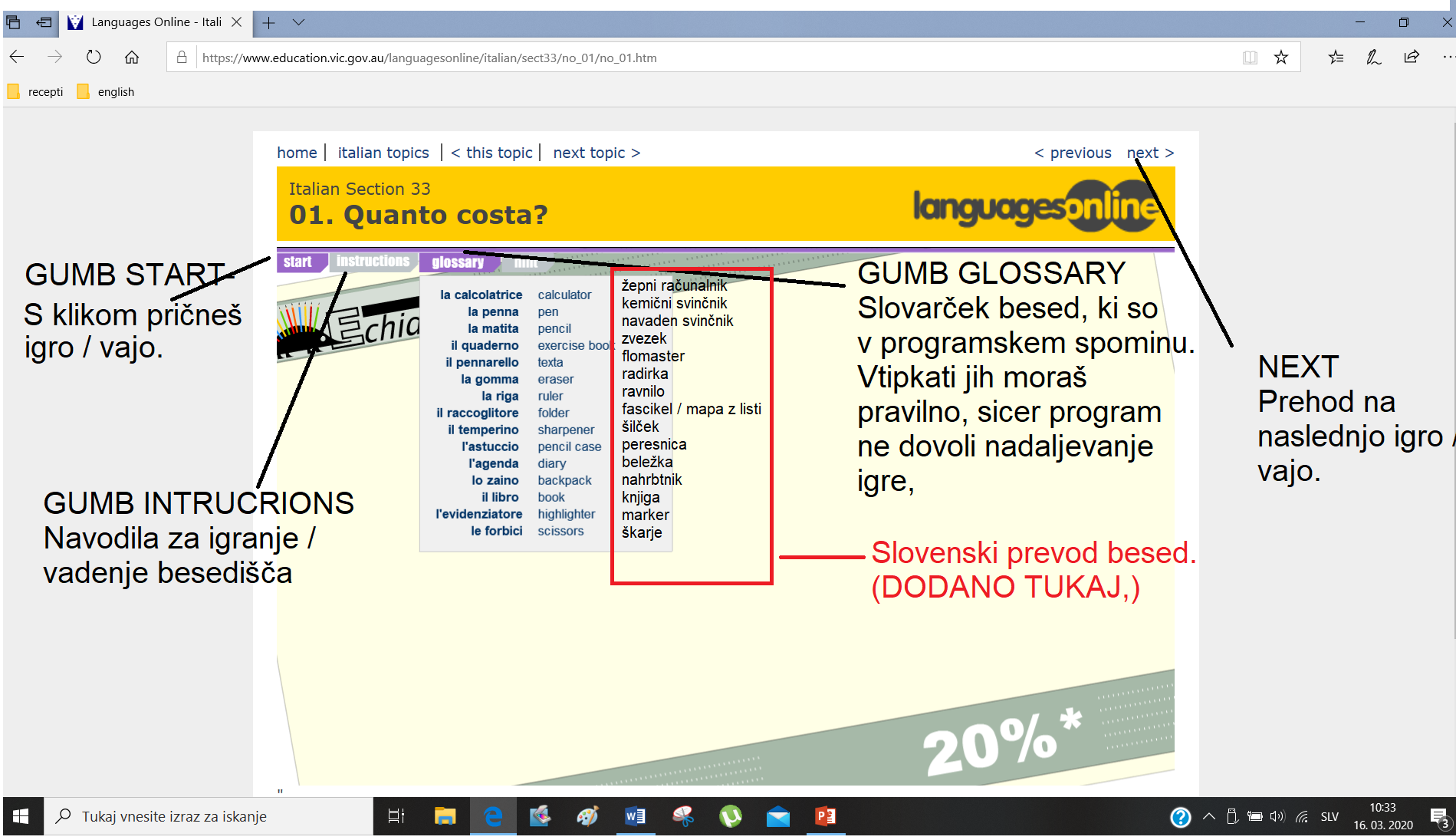
3. Če se ti ne izpišejo vsebine, moraš **omogočiti Adobe Flash**, Klikni na ikono ˝puzzle˝.



4. **Dovoli Adobe Flash** in klikni na gumb ˝Dovoli enkrat¨.



5. Lahko pričneš z interaktivnimi vajami. **Oglej si razlago gumbov in prevode besed**, ki jih ima računalniški program v spominu v italijanščini in angleščini. Tukaj sem jih prevedla še v slovenščino.



6. Pomagaj si z zvezkom in delovnim zvezkom, ter odigraj / reši 1. , 2. in 5. igro/nalogo. Če želiš, lahko rešiš tudi ostale interaktivne vaje.

**KAJ MORAM DELATI? - Za lažje reševanje sem vam prevedla navodila. Oglej si jih in prični z reševanjem.**

**1. Quanto costa?** (Vaje iz besedišča, izgovorjave in pravilnega zapisa besed.)

- Klikni na gumb START in prični z reševanjem.

- Klikni na sliko. Slišal boš besedo.

- Pod sliko napiši besedo, ki si jo slišal. (Napisati moraš tudi člen pred besedo – il, la, l', lo).

- Klikni na CHECK (PREVERI). Če si besedo napisal pravilno, se bo pokazala kljukica, če nisi pa križec. Popravljaj zapis, dokler ne bo pravilno.

**2. Tris** (Igra križci-krožci proti računalniku.)

- Klikni na gumb START in prični z reševanjem.

- Klikni na PLAYER in vpiši svoje ime.

- Z miško potegni besedo iz desnega stolpca v kvadratek, ki si ga izbral.

**5. Caccia alle parole** ( Vaja iz hitrega prepoznavanja in razumevanja besed.)

- Klikni na gumb START in prični z reševanjem.

- Klikni na gumb SLOW (POČASI).

- Oglej si sličico in klikni na ustrezno besedo.