

TOREK, 24. 11. 2020

SLOVENŠČINA

2. URA: POSLUŠANJE: MEDVEDEK, SLAVNA ZVEZDA SDZ/61

- Poslušaj posnetek besedila o nastanku plišastega medvedka. Natančno poslušaj še drugi posnetek in bodi pozoren na zaključek posnetka. Kaj je bilo spremenjeno v drugem besedilu?

Posnetek: <https://www.youtube.com/watch?v=fMhFnKh6u3M&feature=youtu.be>

- Sedaj pa reši še naloge v SDZ. Če je potrebno, si posnetek še enkrat zavrti.
- Na voljo imaš 2 nalogi:
 - v zvezek lahko prepišeš po vrsti urejene trditve s pisanimi črkami (iz 1. naloge), naslov je: Medvedek, slavna zvezda
 - lahko pa v zvezek napišeš naslov: MOJ MEDVEDEK in opišeš svojega plišastega medvedka (najmanj 6 lepih povedi). Torej napišeš, od koga si ga dobil, za kakšno priložnost, kako izgleda, zakaj je poseben ... na koncu ga še nariši.

MATEMATIKA

2. URA: DENAR SDZ/82,83

Ura bo potekala preko videosrečanja, ob 9.30.

- Že lani si se učil o denarju, se spomniš?
- Odpri DZ / 82. Oglej si katere vrednosti bankovcev in kovancev uporabljamo, ter kako jih zapisujemo.

Ali so tudi v resnici vsi bankovci enako veliki in vsi kovanci enako veliki?

- Preberi zapis na rumenem lističu.
- Preberi pogovor med Lili in Binetom ter si oglej količino denarja v denarnici. Preberi, koliko stane žoga. Še enkrat ponovi, kako tak znesek preberemo.
- Reši naloge še na strani 83:

1. naloga

Preberi cene in jih zapiši v evrih in centih.

2. naloga

Oglej si posamezne denarnice in izračunaj, koliko denarja imajo otroci.

Zapiši odgovore na vprašanja.

3. naloga

Oglej si vzorec iz kovancev in ga dopolni.

- Če želiš, pa se poigraj z nalogo na Lilibi, ki jo dobiš, če klikneš na moder krogec v DZ /83 zgoraj.

SPOZNAVANJE OKOLJA

1. IN 2.URA: NAŠ MALI PROJEKT - NAČRT KMETIJE SDZ/30

- Zamisli si, da imaš svojo kmetijo in izdelaj načrt zanjo. Zapiši ga v zvezek za SPO. Naslov je **NAČRT KMETIJE**. Natančna navodila so v DZ na str. 30.

1. Izdelati moraš tabelo, v katero vpišeš živali za vzrejo in njene koristi. To lahko storiš tako:

ŽIVALI ZA VZREJO

KRAVA

ltd.

KORIST

MLEKO, MASLO

Napiši svoje predloge, to je le primer.

2. Napiši seznam rastlin za gojenje in razlog za gojitev. To lahko narediš v obliki tabele, ki jo narišeš v zvezek in izpolniš.

RASTLINA

pšenica

ltd.

RAZLOG ZA GOJITEV

Za peko kruha.

3. Na risalni list nariši svojo kmetijo (z barvicami ali flomastri):

- z gospodarskimi poslopji (hlev, kurnik, kašča, kozolec ...),
- obdelovalnimi površinami (vrt, polje, njiva, sadovnjak ...),
- pridelki (npr. solata, jabolka ...) in
- živalmi. Živali nariši le nekaj (3), toliko da nakažeš katere so in kje se nahajajo.

Svojo kmetijo mi fotografiraj in pošlji na e-naslov.

- Preizkusiš se lahko tudi v gradnji virtualne kmetije:

<http://si.sgames.org/11545/>

