

PONEDELJEK: 23.11.2020

SLJ: PESEM: ENKRAT, KO BO OČKA MAJHEN (B/48, 49)

Nekega jutra se zbudiš in ugotoviš, da si odrasel/a. Ni ti treba v šolo... Kaj bi počel/a? Kateri želje bi si najprej izpolnil/a?

Te zanima, kaj pravi pesnik Jože Snoj? »Nekega dne bom spet čisto majhen. Boste videli, da bom. Čutim, kako rastem nazaj, medtem ko sem v prejšnjih časih, ko še nisem čutil nič takega ali podobnega, rasel naprej.« No, in potem se je res zgodilo. Postal je čisto majhen. A kako je bilo? To je zapisal v pesmi Enkrat, ko bo očka majhen.

Večkrat glasno preberi pesmico v Berilu /48,49

Igra vlog

Osebe: očka in ti ali mamica in ti

Čas: enkrat, kar en dan – zvečer

Kraj: doma, v vaši kuhinji

Dogajanje: očka je bil poreden ali mamica je bila poredna

Razmisli, s čim vse te je ujezil ali ujezila, zaigrajta

- Ob koncu dneva (prizora) boš očka ali mamico gotovo poslal/a spat. Kaj rečeš?
- In kaj boš počel/a potem, ko bosta očka ali mamica zaspala? Napiši od tri do pet povedi v zvezek. Naslov: Enkrat, ko bo očka (mamica) majhen (a) – odvisno koga boš izbral/a.

ŠPO: ELEMENTARNE IGRE

Za ogrevanje se razmigaj in zapleši s pomočjo pesmi dostopne na spodnji povezavi.

<https://www.youtube.com/watch?v=jAlsCu863DM>

Igraj se različne igre z žogo.

2 Med enim ognjem

Določi meje igrišča. V igrišče se postavijo vsi, ki se igrajo igro (sestre, bratje, starši), razen enega strelca na koncu igrišča. Strelec cilja igralce v polju. Vsak zadetek mu

prinese točko. Če pa igralec v polju ujame žogo, dobi točko skupina igralcev v polju.

Kdo zbere več točk?

3 Pepček

Potrebujemo tri igralce in žogo. Eden izmed igralcev je Pepček. Ta stoji na sredini med ostalima dvema igralcema. Igralca na koncu skušata spraviti žogo mimo Pepčka brez, da bi jo ta prestregel. Če Pepček prestreže žogo se igralec, ki je podal žogo in Pepček zamenjata.

4 Ujemi žogo

Za igro potrebuješ tri igralce. Igralci se postavijo v krog. Eden vrže žogo visoko v zrak in pokliče nekoga od igralcev. Poklicani steče in ujame žogo ter zakliče: »stoj!«, ostali se medtem razbežijo, na klic pa obstanejo na mestu. Igralec, ki ima žogo nato poskuša enega izmed njih zadeti.

MAT: DENAR (DZ/ 82,83)

Že lani smo se pogovarjali o denarju, se spomniš? Za ponovitev prisluhni posnetku na povezavi: <https://www.youtube.com/watch?v=9yJHE4FuKnl&feature=youtu.be>

Reši naloge še na strani 83:

1. naloga

Preberi cene in jih zapiši v evrih in centih.

2. naloga

Oglej si posamezne denarnice in izračunaj, koliko denarja imajo otroci.

Zapiši odgovore na vprašanja.

3. naloga

Oglej si vzorec iz kovancev in ga dopolni.

Če ti je ostalo še kaj časa, pa se poigraj z nalogo na Lilibi.si, ki jo dobiš, če klikneš na moder krogec v DZ /83 zgoraj.

TJA: naloge na povezavi anjadobiobisketja.weebly.com

SPO: NAŠ MALI PROJEKT: NAČRT KMETIJE (DZ/30)

Zamisli si, da imaš svojo kmetijo in izdelaj načrt zanjo. Zapiši ga v zvezek za okolje. Naslov je **NAČRT KMETIJE**. Natančna navodila so tudi v DZ na str. 30.

1. Izdelati moraš tabelo, v katero vpišeš živali za vzrejo in njene koristi. To lahko storiš tako:

ŽIVALI ZA VZREJO

krava

KORIST

mleko, maslo

Napiši svoje predloge, to je le primer.

2. Napiši seznam rastlin za gojenje in razlog za gojitev. To lahko narediš v obliki tabele, ki jo narišeš v zvezek in izpolniš.

Rastlina

pšenica

Razlog za gojitev

Za peko kruha.

3. Nariši skico svoje kmetije z gospodarskimi posloplji. - **TO BOŠ NREDIL/A V ČETRTEK PRI LUM.** Natančnejša navodila dobiš takrat.

Preizkusiš se lahko tudi v gradnji virtualne kmetije:

<http://si.sgames.org/11545/>

