

SREDA, 16.12. 2020

ŠPORT

Potreboval boš:

- tri kartončke (na enega nariši nevihto, drugega poplavo in tretjega potres),
- vrvico, perilo, ščipalke,
- barvice, list papirja.

ŠALJIVE ŠTAFETNE IGRE

1. Igra: Nevihta, poplava, potres

V prostoru, kjer boš izvajal uro športa, postavi na tla kartončke. Obrnjeni naj bodo tako, da ne vidiš, kaj je narisano. Tečeš po prostoru in ko prideš do kartončkov, vzameš en kartonček, pogledaš kaj je narisano (kartonček postaviš nazaj) in narediš nalogo.

- Poplava splezaš na stol,
- potres stečeš k steni in se postaviš tako, da se s hrbtom dotikaš stene,
- nevihta, leže na trebuhu se vržeš v kritje.

2. Igra: Pleskar

Izberi si prostor za start in prostor za cilj. Na sredino, med startom in ciljem, postavi barvice, na cilj pa list papirja.

Postavi se na start, z eno nogo skačeš do sredine, tam pobereš eno barvico in stečeš do lista. Na list na hitro narišeš eno rožico, odložiš barvico in se po žabjih poskokih vrneš nazaj. Igrico ponoviš tako, da vsakič spremeniš način gibanja (hoja v počepu, sonožni poskoki, hoja nazaj.....), vzameš drugo barvico in narišeš kar želiš (drevo, jabolko, avto...).

3. Igra: Hitra perica

Če imaš možnost, naj se nekdo igra s tabo.

Napni vrvico.. Pripravi perilo in ščipalke. Na znak tri, štiri, zdaj, poskušaj čim prej pripeti perilo, drugi pa perilo sname (to lahko narediš tudi sam). Nato vlogi zamenjata. Kdo bo hitrejši ?

4. Igra: Gosenice

Pri tej igri naj se s teboj igra čim več družinskih članov.

Postavite se v kolono na vse štiri. Vsak prime svojega predhodnika z rokami za gležnja. Gosenica mora prehoditi določeno razdaljo, ne da bi se strgala.

GLASBENA UMETNOST

PESEM: DNEVI V TEDNU

- Dneve v tednu smo se učili pri spoznavanju okolja. Potrebno jih je poznati, zato jih bomo danes utrdili s pesmijo, ki jo bomo v šoli še velikokrat ponovili. Zakaj je potrebno poznati imena dni v tednu? Vsak dan v tednu nam prinaša različne predmete pri pouku, različne dejavnosti v popoldanskem času... Če poznam dneve že vem, kaj lahko pričakujem v posameznem dnevu.

Najprej prisluhni pesmi:

- Pesem se naučimo s pomočjo piktogramov, ki so ob vsaki vrstici. Tako si jo bomo hitreje zapomnili.

Pesmica naj bo vedno pred očmi otrok. Pesem se naučijo ob podajanju krajših fraz. Otroci ponavljajo za nami. Na koncu povemo celo pesmico in tudi gibalno prikažemo vsebino, kot si jo je zamislila avtorica pesmi- **za vsak dan drugačen gib.**

Pesem je hudomušna in hitra, zato jo je potrebno najprej osvojiti brez melodije.

S **PONEDELJKOM** začnemo teden in si zaželimo »dober dan«- roko iztegnemo v pozdrav.

V **TOREK** smo že polni energije in razigrani – roke dvignemo visoko v zrak.

Sredi tedna se že oziramo malo nazaj in gledamo, kaj nas še čaka, zato sredi tedna **SREDA** gleda- dlan postavimo na čelo, kot bi gledali daleč.

V **ČETRTEK** smo že malo utrujeni, zato četrtek poseda- počepnemo.

V **PETEK** vsi hitimo domov- tečemo na mestu.

V **SOBOTO** smo nasmejani, ker smo prosti- z rokami potegnemo usta v nasmeh.

NEDELJA je zadnji dan v tednu, zato teče zadnji krog- zavrtimo se okoli svoje osi.

Ko je teden spet naokrog- z rokama narišemo velik krog. Pri refrenu (ponovitvi) z odročena rokama mahamo po zraku in se premikamo levo in desno.

Damjana Urh

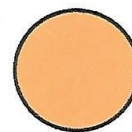
DNEVI V TEDNU

PONEDELJEK DOBER DAN,
TOREK JE ŽE RAZIGRAN,
SREDI TEDNA **SREDA** GLEDA,
KJE **ČETRTEK** ZDAJ POSEDA.
PETEK ŽE DOMOV HITI,
SE **SOBOTA** NAM SMEJI.
NEDELJA TEČE ZADNJI KROG,
TEDEN SPET JE NAOKROG.

POKAŽIMO VSE GIBE,
DA TEDEN NOVI PRIDE. (4x PONOVIAMO)

PONEDELJEK - DOBER DAN
TOREK - JE RAZIGRAN
SREDA - GLEDA
ČETRTEK - POSEDA
PETEK - DOMOV HITI
SOBOTA - SE NAM SMEJI
NEDELJA - TEČE ZADNJI KROG
TEDEN SPET JE NAOKROG.

POKAŽIMO VSE GIBE,
DA TEDEN NOVI PRIDE. (4x PONOVIAMO)



Pesmico si večkrat zavrti, da ti bo prišla v uho. Tako rečemo takrat, kadar že malo obvladamo melodijo. V šoli jo bomo še večkrat ponovili in se jo tudi naučili!!

Prepisovati ni potrebno. Kdor ima tiskalnik naj si pesem natisne in prilepi v zvezek **ptiček**. Ostali si jo bomo prilepili, ko se vrnemo v šolo.

SLOVENŠČINA

ZLOGOVANJE

1. Iz reklam izreži 10 sličic. Prilepi jih v zvezek Piki. Pod vsako sličico naredi toliko krogcev, kolikor je zlogov v besedi. Pomagaj si s PLOSKANJEM.

Npr.:



2. Na spletni strani poišči dve igri z naslovoma Preštej zloge in Zadnji zlog ter ju reši. (https://interaktivne-vaje.si/slovenscina_rs/crke_glasovi_2.html)

MATEMATIKA

SEŠTEVAM

1. Danes te pri matematiki čakajo naloge seštevanja v SDZ za matematiko. Se še spomniš seštevanja?

Osveži si spomin in si poglej posnetek na spodnji povezavi. V posnetku pa so tudi navodila za delo v SDZ.

POVEZAVA DO POSNETKA: <https://youtu.be/6ISCIeGwbv4>

2. Zdaj, ko si slišal navodila za reševanje, pa se loti nalog v **SDZ na straneh 67 in 68.**

