

PETEK, 15. 1. 2021

NARAVOSLOVJE IN TEHNIKA

3. URA: RAD BI VARNO VOZIL KOLO

- O različnih oblikah gibanja ljudi si razmišljal pri prejšnjih urah NIT. V prihodnjih urah se bomo osredotočili na **pravila, varnost in opremo pri kolesarjenju**.
- Poglej si spodnji posnetek in razmisli, kaj bi se zgodilo, če bi se v prometu vsi obnašali tako:
<https://www.youtube.com/watch?v=bFIgD6LXJ6k>
- Sedaj pa **dopolni tabelo**, ki si jo izpolnjeval v sredo. Pomagaj si z zapisom v **učbeniku na str. 28, 29**. Napiši čim več stvari.

VRSTA GIBANJA	VARNE POVRŠINE	OPREMA	PRAVILA
KOLESARJENJE			

SLOVENŠČINA

5. URA: Besede z LJ in NJ

- Za začetek si poglej razlago na tej povezavi: <https://youtu.be/46RkbyRF3kA>
- Sedaj pa v DZ na str. 92 ponovno preberi prvi odstavek besedila Kako sem postala pravljíčarka in **poišči besede, ki vsebujejo soglasniški sklop –lj ali –nj**. Te besede obkroži.
- Reši **naloge** v DZ na str. 96.

MATEMATIKA

5. URA: DOLŽINSKE ENOTE – NALOGE (DZ/65, 66)

- Reši naloge v DZ, str. 65.

7. naloga

Za vsak primer pokaži približno dolžino z rokami.

8. naloga

Podčrtaj pomembne podatke. Računaj pisno, rezultati so izraženi v cm.

Vprašanji zahtevata odgovora v dm in cm, zato je potrebno rešitve pretvoriti iz cm v dm in cm. Napiši odgovora.

9. naloga

- Reši naloge v DZ, str. 66.

LIKOVNA UMETNOST

1., 2. URA: 1., 2. URA: SNEŽAKI (RISANJE PO NAVODILIH)

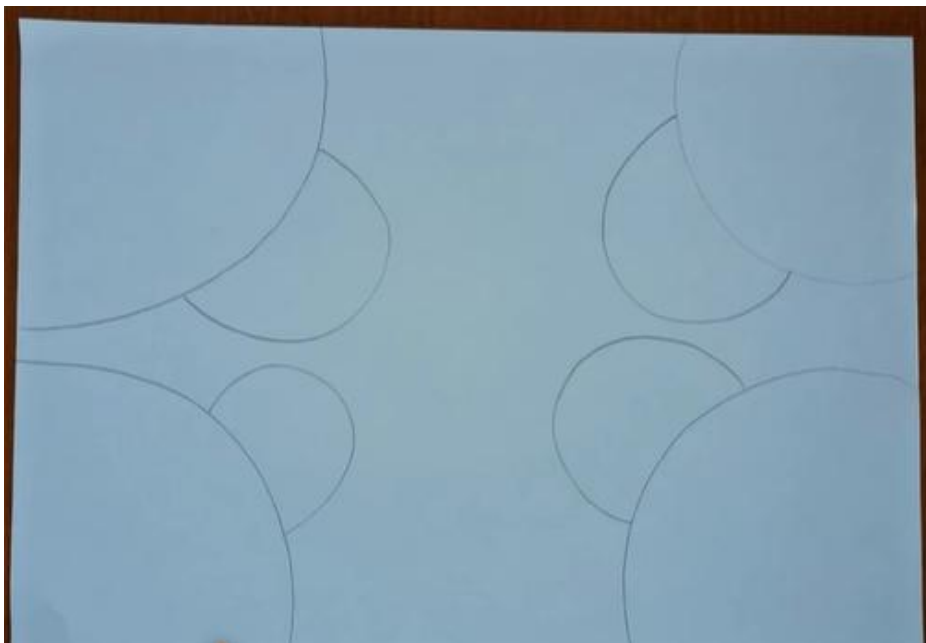
- NAVODILO:

Potrebuješ: papir (A4 ali risalni list), svinčnik, radirko, črn flomaster in po želji izbiraj med barvicami, flomastri, voščenkami, vodenimi barvicami, tempera barvami,... Lahko slikarske materiale kombiniraš.

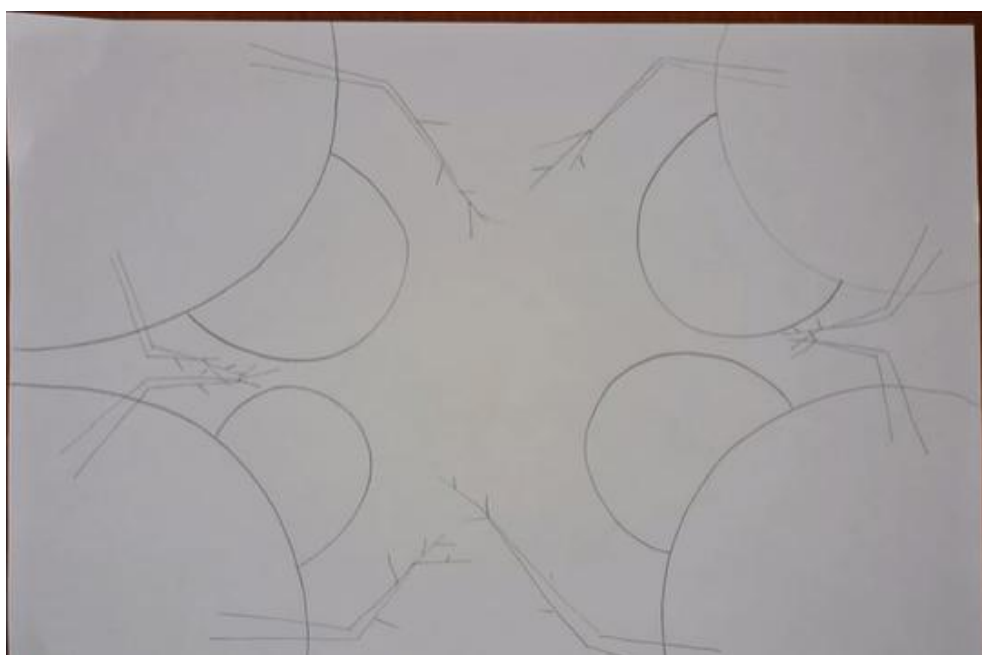
- Na robove lista s svinčnikom narahlo nariši krive črte (del kroga).



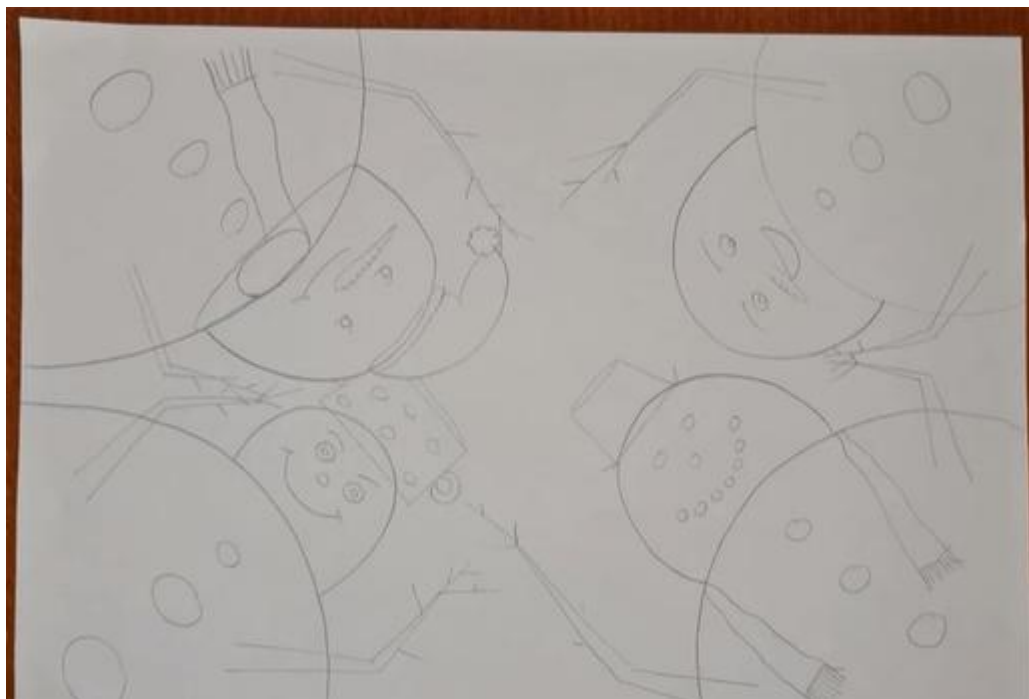
- Doriši glave.



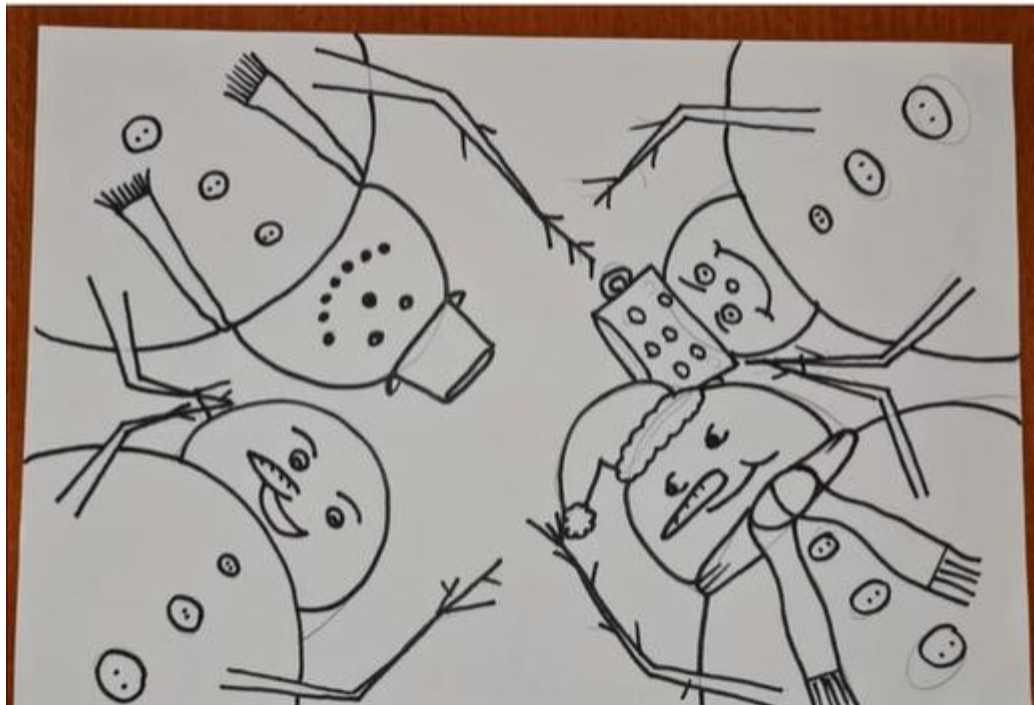
- Nariši roke. V mojem primeru so to kar veje.



- Nariši snežakom še oči, nos, usta, gumbe, šale, kape, klobuke,...



- Vse prevleci s črnim flomastrom. Zdaj je čas, da še kaj popraviš. Odvečne črte zradiraj.



- Pobarvaj snežakom šale, gumbe,.. nebo. Lahko narišeš tudi snežinke.

