

**POIGRAJMO SE Z ZVOKOM**

**Najprej si preberite nekaj zanimivosti o zvoku:**

*ALI VESTE ... ?*

*V vodi se sliši različne zvoke.*

*Zvok lahko premika nekatere stvari.*

*Zvok se lahko sliši do 1000 km daleč.*

*Zvok lahko žgečka.*

*Naš glas povzročata dve struni v grlu. Glasilki.*

*Tudi žuželke se oglašajo.*

**Premočan hrup lahko škodi našim ušesom. Ušesa so občutljiva, zato nikdar ne vtikajmo ničesar vanje.**

Sedaj pa zamižite in bodite popolnoma tiho. Kaj slišite? 😊

**Ali ste že kdaj začutili svoj glas?** Položite svoje prste na grlo in nos (ne zatiskajte ga!) in zapojte. Začutite, kako se grlo in nosnice tresejo? Začutili ste tresljaje, ki ste jih povzročili s svojim glasom.

**Od kod prihaja glas?** V grlu imamo dve struni, to sta glasilki. Kadar govorimo, se glasilki zapirata in odpirata. Poleg glasu lahko z lastnimi inštrumenti ustvarjamo še cel kup zvokov, npr. kihanje, kašljanje, smrčanje, kolcanje.

# POIGRAJTE SE Z ZVOKOM

## 1. Zaigrajte na kozarce

Tri kozarce napolnite z različno količino vode. Nanje rahlo udarjajte s svinčnikom. Če dobro poslušate zvok, ki ga oddajajo kozarci, boste ugotovili, da kozarec, ki je najbolj poln vode, zveni najnižje. Kozarec z manj vode pa zveni višje.

Zaigrate lahko preproste melodije na treh tonih.

## 2. Igra: Zvočni spomin

Plastične posodice (od kinder jajčkov) napolnite z različnimi materiali v parih:

*2 frnikoli, 2 fižola, 2 kovanca, 2 žlici riža, 2 žlici zdroba ...*

Naredite nekaj parov škatlic, tako da imata po dve škatlici enak predmet. Škatlice dobro zaprite s pokrovčki in jih premešajte.

Prvi igralec izbere dve škatlici, ju potrese in posluša njun zvok. Če je zvok enak, obdrži obe škatlici in znova igra. Če pa zvok ni enak, postavi škatlici nazaj na svoje mesto in igro nadaljuje naslednji igralec.

Na koncu igre odprite posodice in se prepričajte, če imate prav. Zmagovalec je tisti, ki zbere največ parov.

## 3. Vodni boben

V manjšo skledo nalijte vodo. Plastičen kozarec obrnite naokrog in ga potiskajte ob vodo. Deluje kot boben.